



โครงสร้างข้อมูลแบบทรี

Tree





โครงสร้างต้นไม้ (**tree**) เป็นโครงสร้างชนิดไม่เชิงเส้นที่สำคัญที่สุด ของโครงสร้างข้อมูล โครงสร้างต้นไม้มีความสัมพันธ์อย่างใกล้ชิดกับธรรมชาติของข่าวสารและวิธีการแปลงข่าวสารมาก โครงสร้างต้นไม้มีลักษณะที่สมชื่อของตนเอง เพราะมีลักษณะคล้ายกิ่งก้านของต้นไม้ตามธรรมชาติจะออกจากลำจุดที่มีการแตกกิ่งก้านสาขาออกไปจะเรียกว่าโหนด (**node**) โดยข่าวสารจะเก็บอยู่ที่โหนด กิ่งที่ต่อระหว่างจะแสดงความสัมพันธ์ระหว่างโหนดเรียกว่าลิงค์ (**link**)

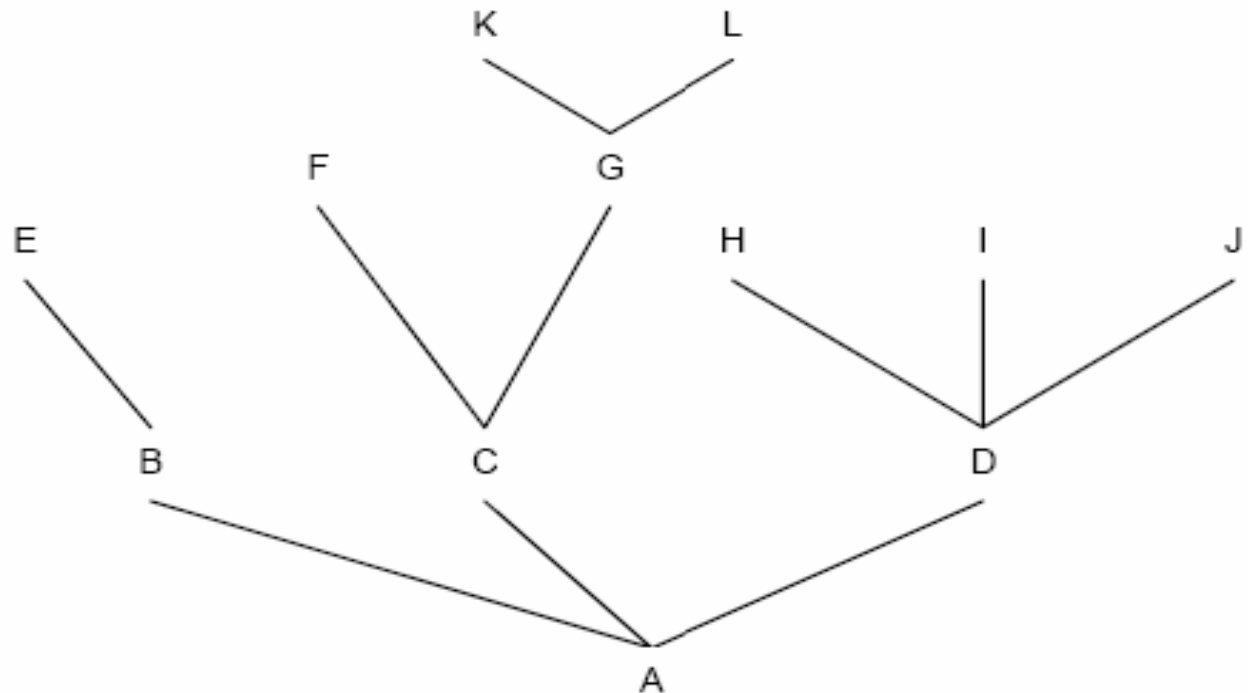


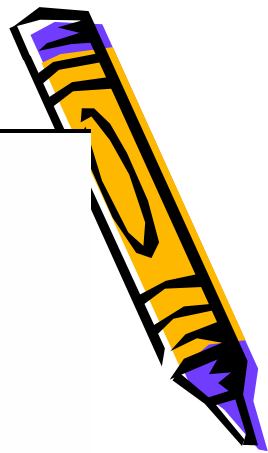
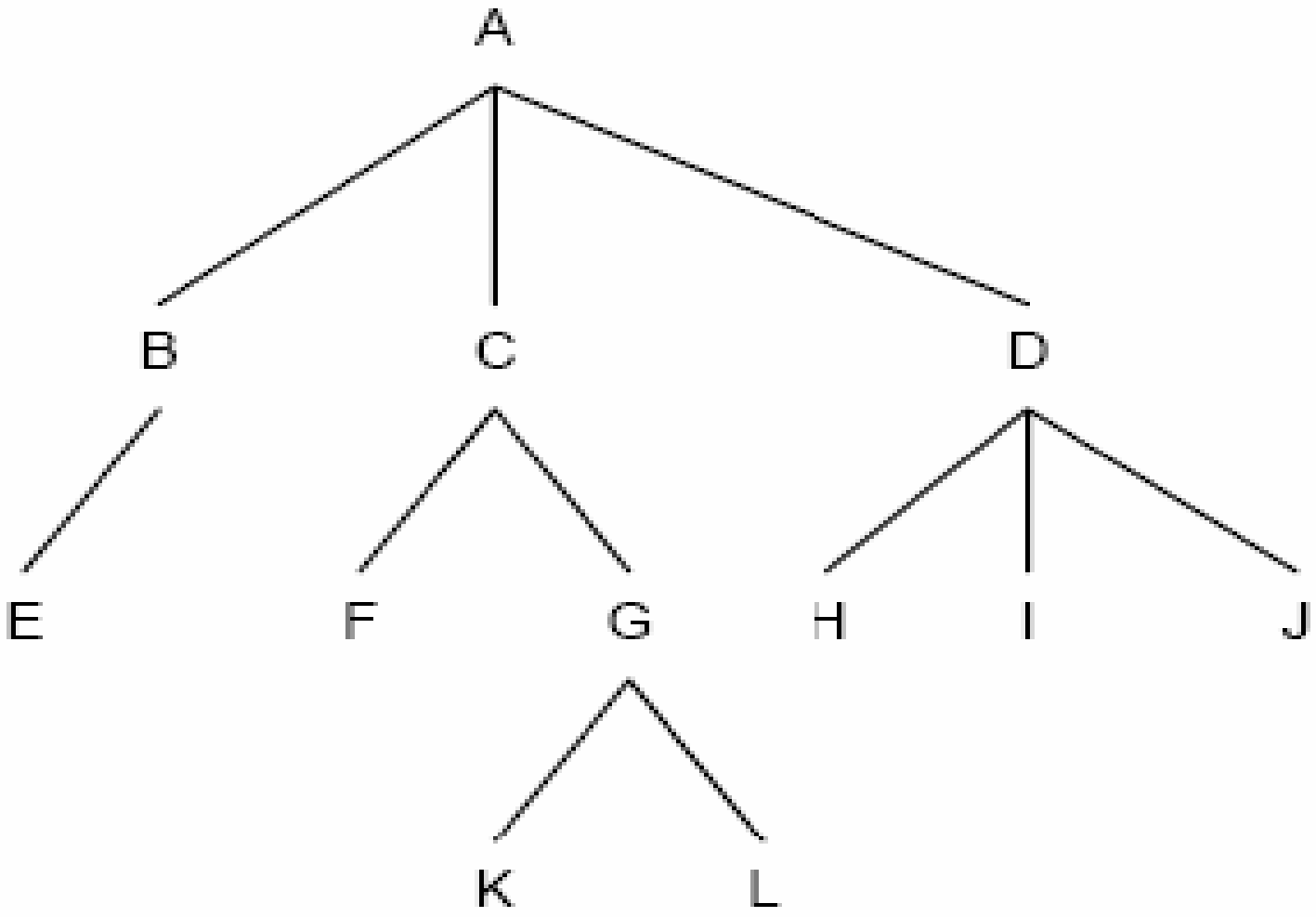
รากของต้นไม้ T นั้นเขียนแทนด้วย ROOT (T)

ROOT (T) = A

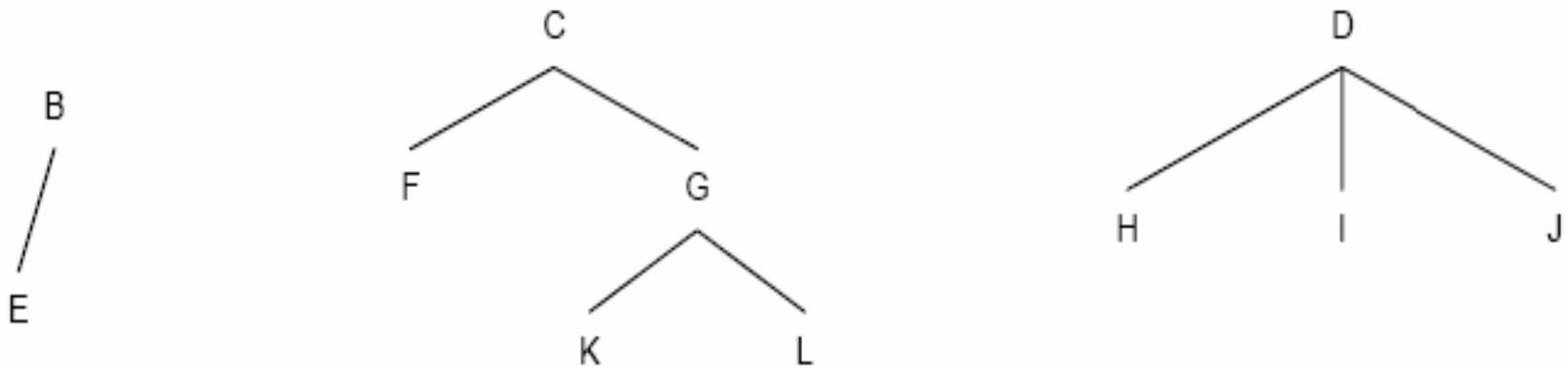
กิ่งของราก A คือ B, C, D

B อาจจะเป็นรากของต้นไม้ซึ่งมี E เป็นกิ่ง





จากรูป A นั้นเป็นพ่อแม่ (parent) ของ B และ B นั้นเป็นลูก (child) ของ A
โหนด 2 โหนด ที่มีพ่อแม่ ตัวเดียวกัน เรียกว่า พี่ชาย (brother) หรือ น้องสาว (sister) หรือโหนดพี่น้อง (siblings) สำหรับโหนด ที่ไม่มีลูก (child) นั้น
เรียกว่า ใบ (leaves) ของต้นไม้



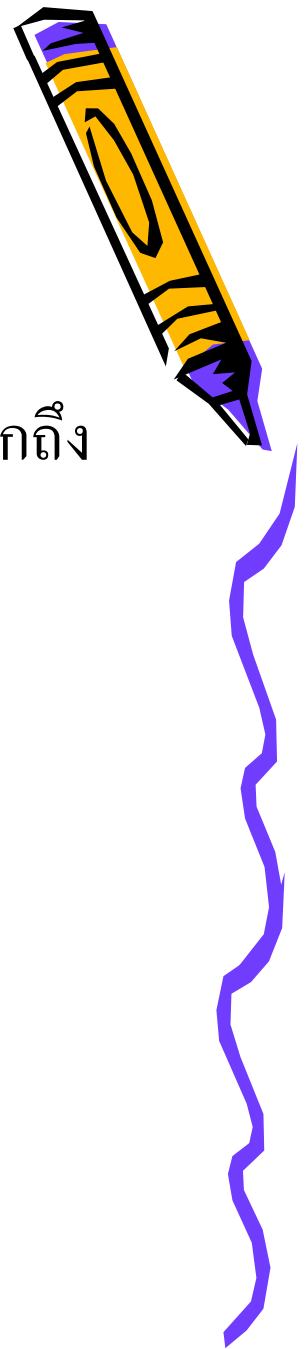
ในที่นี้ ใบ ได้แก่ บัพ E F K L H I และ J



ระดับของโหนด

การพิจารณาระดับของโหนดโดยนับระยะทาง (path) จากรากถึงโหนด ในรูปที่ เช่น

ระดับ	โหนด
0	A
1	B C D
2	E F G H I J
3	K L



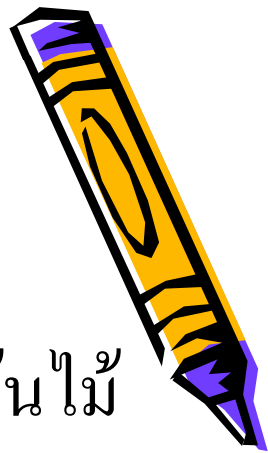
ความสูง (height) ของต้นไม้คือ $1 + \text{ระดับ (level) สูงสุดของต้นไม้}$

น้ำหนัก (weight) ของต้นไม้คือ จำนวนของใบ

จากตัวอย่างที่รูปที่ 5.2 ต้นไม้มีความสูง (height) = 4

น้ำหนัก (weight) = 7

ป่า (forest) เป็นการรวบรวมต้นไม้ที่มีรากหลายต้น (rooted tree)

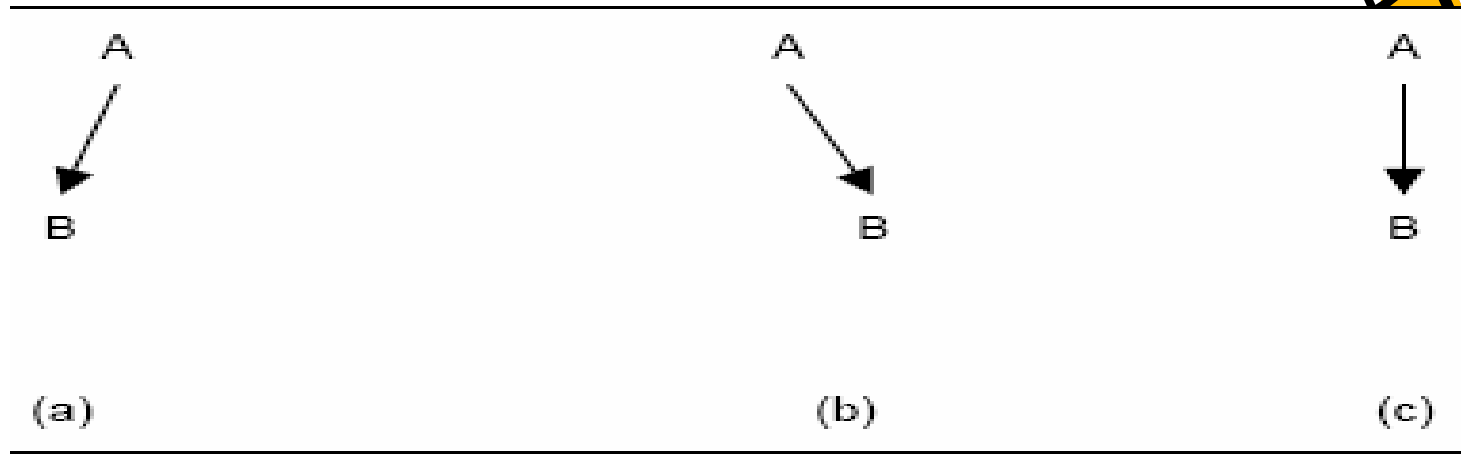




ต้นไม้แบบทวิภาค (binary trees)

ต้นไม้แบบทวิภาคเป็นต้นไม้ที่มีความสำคัญมากที่สุด ซึ่งต้นไม้แบบทวิภาคนี้เป็นเซตมีขอบเขตอาจเป็นเซตว่างหรือประกอบด้วยต้นไม้แบบทวิภาค 2 ต้นซึ่งเรียกว่า กิ่งซ้ายหรือกิ่งขวาในกรณีของต้นไม้แบบทวิภาคนี้ จำนวนสูงสุดของ (**out-degree**) ของลูกในแต่ละบัพนั้นคือ 2 และต้นไม้จะมีความแตกต่างระหว่างข้างซ้ายและข้างขวา





รูป (a) และ (b) นั้นเป็นต้นไม้ที่แตกต่างกัน

ต้นไม้รูป (a) เป็นกิ่งซ้าย

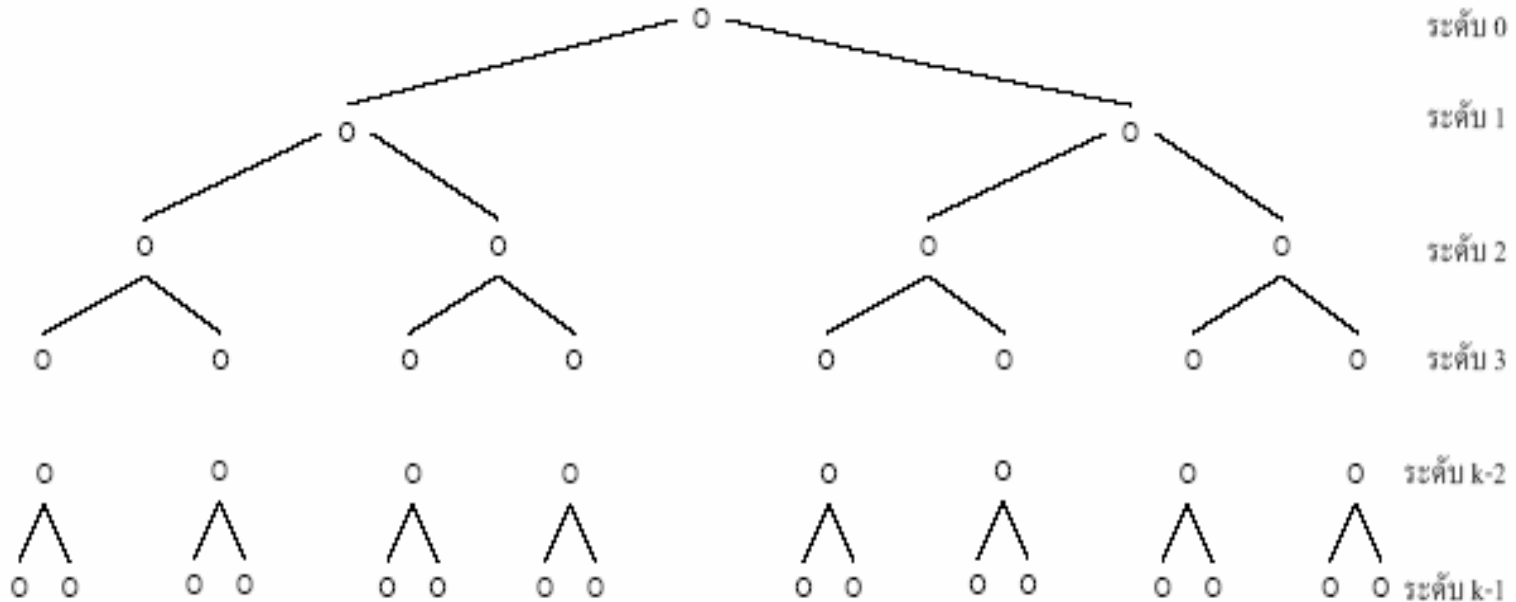
ต้นไม้รูป (b) เป็นกิ่งขวา

ต้นไม้รูป (c) ไม่ใช่ต้นไม้แบบทวิภาค เพราะไม่มีการแตกกิ่ง

ด้านซ้าย หรือด้านขวามีแต่ลงไปด้านล่าง



ต้นไม้ทวิภาคแบบสมบูรณ์ (Complete Binary Tree)

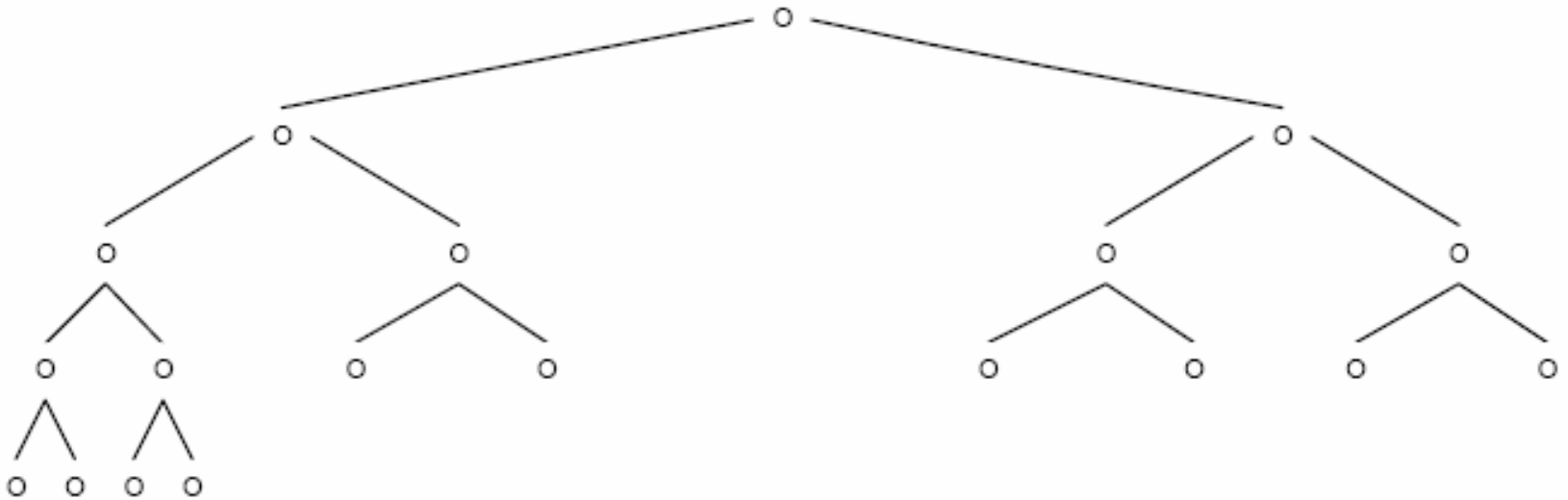


คือ ต้นไม้แบบทวิภาค ที่ประกอบด้วยจำนวนบัพสูงสุด ซึ่งสามารถบรรจุได้ในความสูง(height) นั้น การคำนวณจำนวนบัพสูงสุด ที่ระดับ k โดเท่ากับ 2^k (เมื่อ $k=0$ ถึง n)

จำนวนบัพทั้งหมดใน ต้นไม้แบบทวิภาคสมบูรณ์ คือ $\sum_{l=0}^{k-1} 2^l$



ต้นไม้แบบทวิภาคเกือบสมบูรณ์ (almost complete binary tree)



คือ ต้นไม้แบบทวิภาค ที่มีจำนวนระดับทั้งหมดเป็น k ซึ่งประกอบด้วยระดับ 0 ถึงระดับ $k-2$ นั้นมีบัพ ทุกบัพเต็ม แต่ที่ระดับ $k-1$ ส่วนที่อยู่ด้านซ้ายนั้นเต็ม



การใช้ต้นไม้แบบทวิภาคแทนต้นไม้ทั่วไป

กรณีของต้นไม้ทั่วไป (**general tree**) ไม่สามารถกำหนดได้ว่าแต่ละบัพ จะมีกิ่งจำนวนเท่าใดสำหรับต้นไม้แบบทวิภาคแต่ละบัพมีกิ่ง ได้ไม่เกิน 2 เท่านั้น

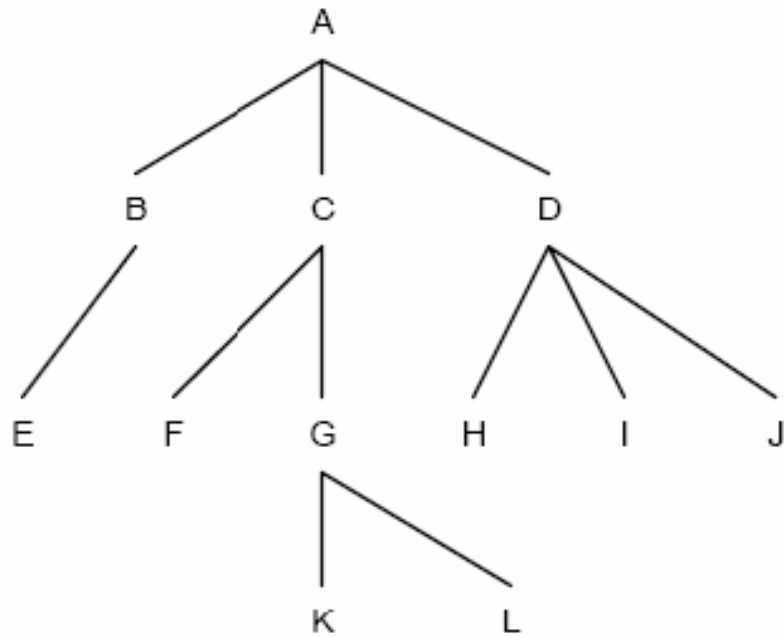


วิธีการเปลี่ยนจากต้นไม้ทั่วไปเป็นต้นไม้แบบทวิภาคมีอัลกอริทึม ดังนี้

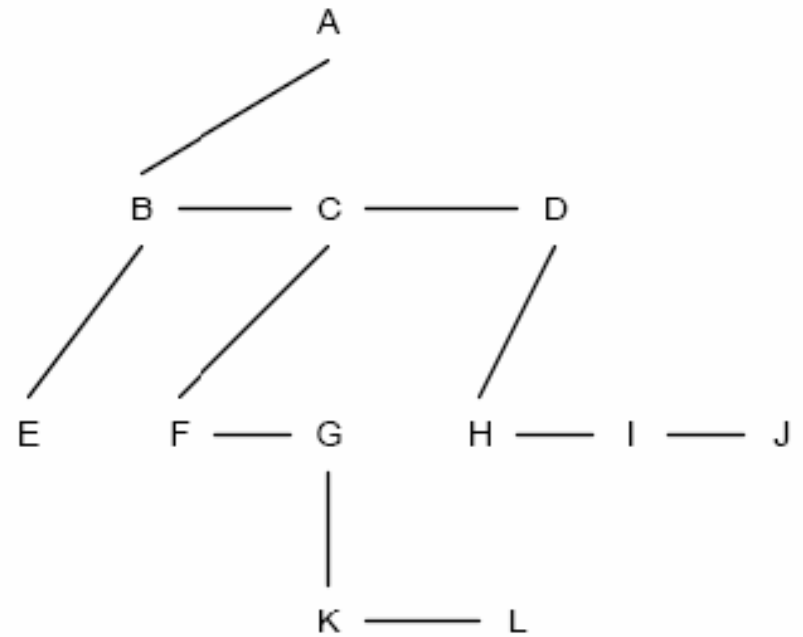
1. เพิ่มเส้นเชื่อมที่เชื่อมกับบัพพี่น้อง และลบเส้นเชื่อมที่บัพพ่อแม่
เชื่อมต่อกับบัพลูกยกเว้นเส้นเชื่อมที่อยู่ด้านซ้ายสุด

2. หมุนแผนภาพต้นไม้ทำมุม 45 องศาตามเข็มนาฬิกา เพื่อแยกระหว่าง
กิ่งข้างซ้ายและกิ่งข้างขวา





รูปที่ A ต้นไม้ทั่วไป



รูปที่ B ต้นไม้หลังจากมีการ
เปลี่ยนเส้นเชื่อมระหว่างโหนดต่าง ๆ



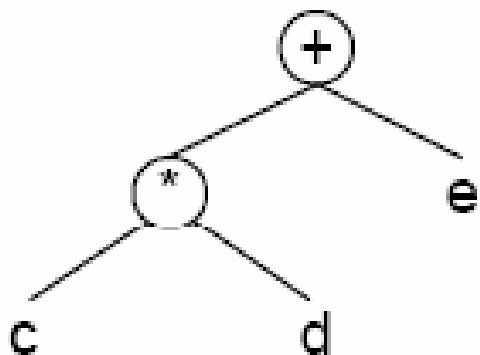
การแวะผ่านต้นไม้ทวิภาค

การแวะผ่านต้นไม้ (Tree traversal) คือขบวนการดำเนินงานในต้นไม้ ซึ่งมีการเยี่ยมแต่ละบัพ เพียง1 ครั้งเมื่อต้นไม้ได้รับการแวะผ่าน หมายถึงบัพทั้งหมดได้รับการตรวจ ซึ่งเป็นการดำเนินงานแบบเรียงลำดับตรงกันข้ามกับการค้นซึ่งเยี่ยมเฉพาะบางบัพเท่านั้น ต้นไม้แบบทวิภาคเป็นโครงสร้างข้อมูลที่ใช้กันแพร่หลายในการเก็บข้อมูล ต้นไม้แบบ

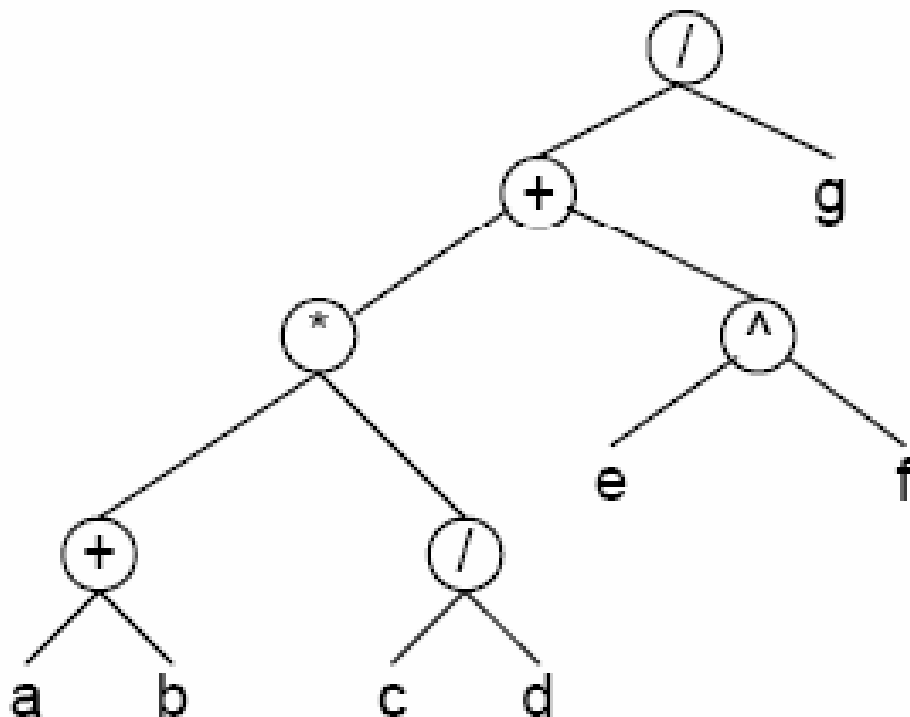




- ทวิภาคในรูป (a) และ (b) ใช้เก็บนิพจน์ทางคณิตศาสตร์



(a) ต้นไม้ของนิพจน์ $c*d+e$

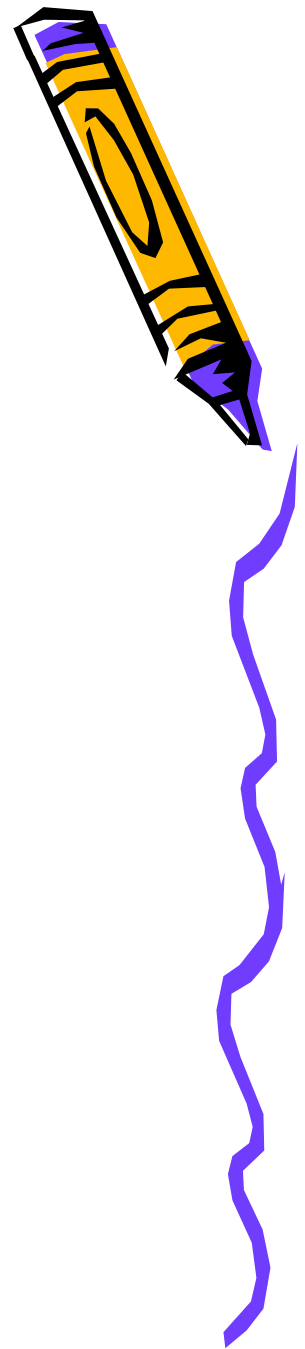


(b) ต้นไม้ของนิพจน์ $((a+b) * (c/d) + e^f)/g$



ต้นไม้รูปที่ (a) และต้นไม้รูปที่ (b) ประกอบด้วยบัพที่ไม่ใช่ใบซึ่งเป็นตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์ นอกจากนี้บัพที่เป็นใบ เป็นตัวถูกดำเนินการเมื่อต้นไม้ได้รับการแหวะผ่าน หมายถึง บัพทั้งหมดได้รับการเย็บ ซึ่งเป็นการดำเนินงานแบบเรียงลำดับแตกต่างจากการค้นหา ซึ่งเย็บเฉพาะบางบัพเท่านั้นอัลกอริทึมของการแหวะผ่านต้นไม้แบบทวิภาค มี 3 ขั้นตอนคือ

- ไปเย็บที่ราก
- แหวะผ่านกิ่งซ้าย
- แหวะผ่านกิ่งขวา

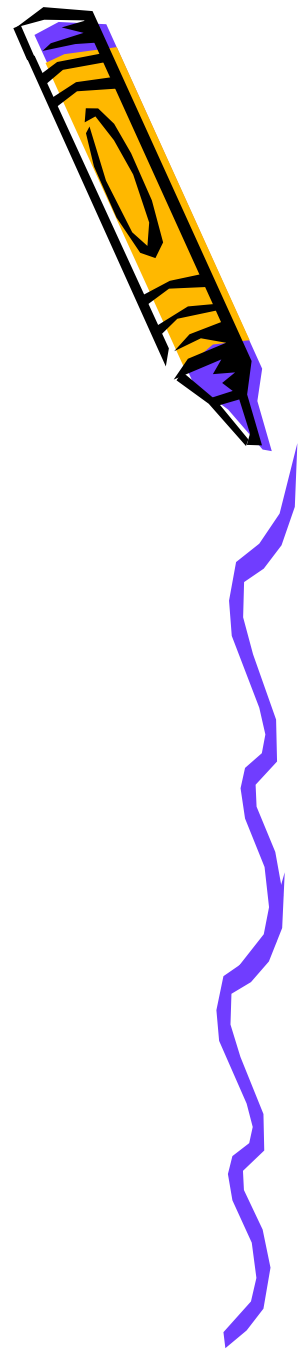


การแหวะผ่านต้นไม้แบบทวิภาคมี 3 วิธีการดังนี้

วิธีที่ 1. การแหวะผ่านก่อนลำดับ (Pre-order traversal) ประกอบด้วย 3 ขั้นตอน ดังนี้

- ไปเยี่ยมที่ราก
- แหวะผ่านกิ่งซ้ายในแบบก่อนลำดับ
- แหวะผ่านกิ่งขวาในแบบก่อนลำดับ





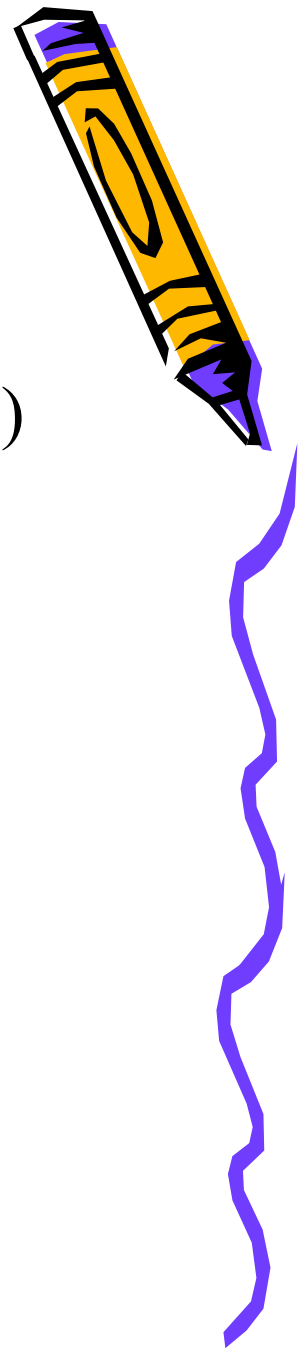
วิธีที่ 2. การแวะผ่านตามลำดับ (In-order traversal)

- แวะผ่านกิ่งซ้ายในแบบตามลำดับ
- ไปเยี่ยมที่ราก
- แวะผ่านกิ่งขวาในแบบตามลำดับ



วิธีที่ 3. การแหวะผ่านหลังลำดับ (Post-order traversal)

- แหวะผ่านกิ่งซ้ายในแบบหลังลำดับ
- แหวะผ่านกิ่งขวาในแบบหลังลำดับ
- ไปเยี่ยมที่ราก



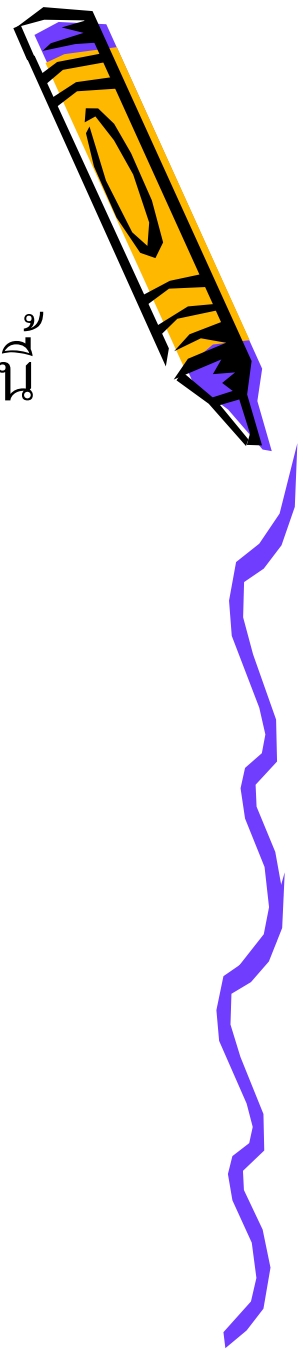
แสดงวิธีการเขียนการแหวะผ่านต้นไม้ ทั้ง 3 วิธีการได้ดังนี้

จากรูปที่ (a) ต้นไม้ a:

ก่อนลำดับ : $+*cde$

ตามลำดับ : $c*d+e$

หลังลำดับ : $cd*e+$

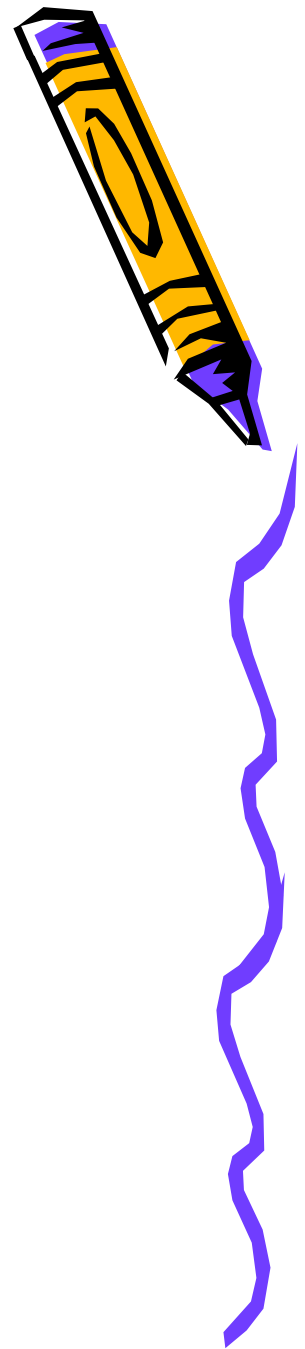


จากรูปที่ (b) ต้นไม้ b:

ก่อนลำดับ : $/+*+ab/cd^efg$

ตามลำดับ : $a+b*c/d+e^f/g$

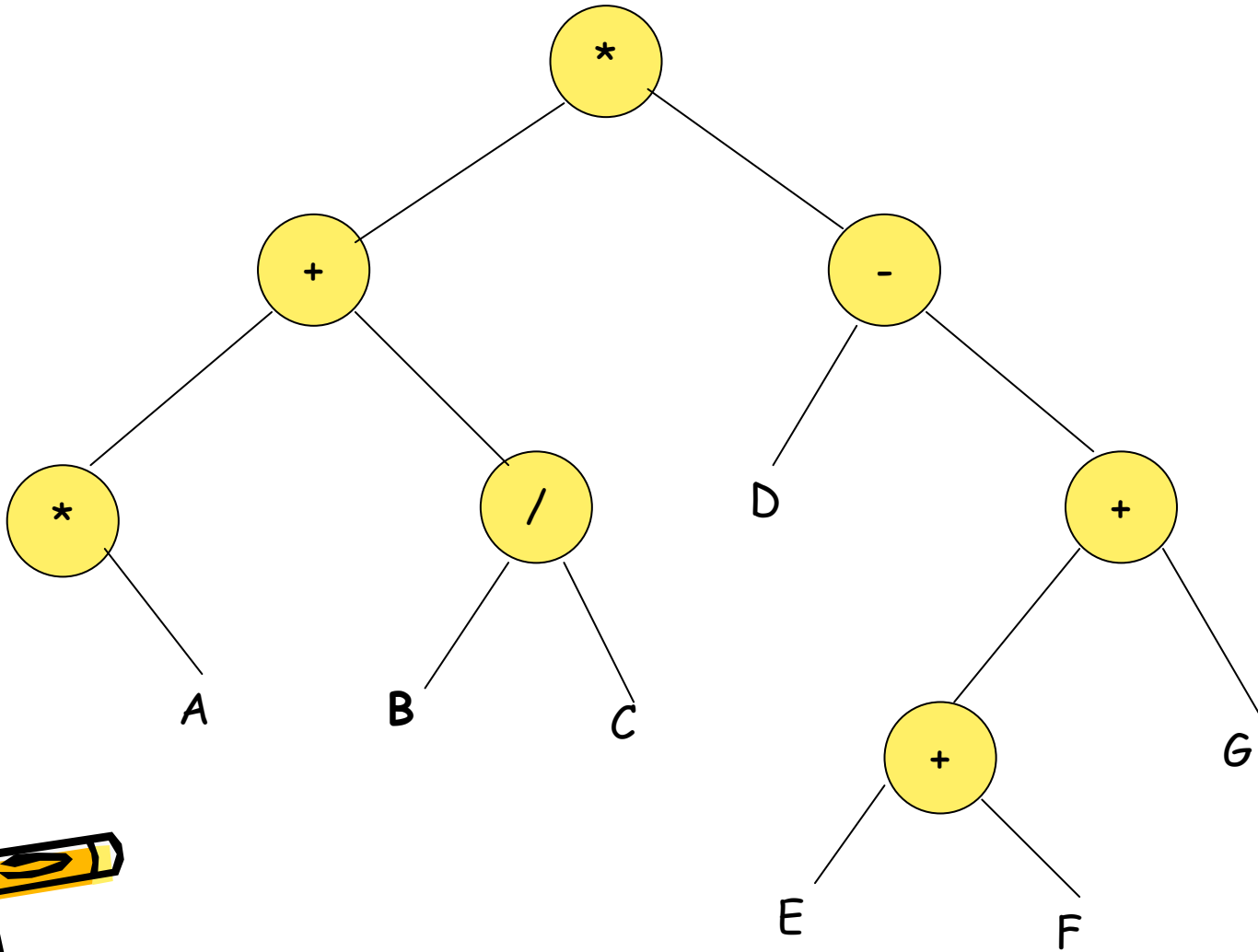
หลังลำดับ : $ab+cd/*ef^+g/$



พบว่า การทำงานแบบก่อนลำดับมีคุณสมบัติคล้ายกับฟรีฟิก
ในเรื่องของสตริง โดยการเขียนตัวดำเนินการอยู่ก่อนหน้าตัวถูกดำเนินการ
ส่วนการแหวะผ่านตามลำดับให้ผลเช่นเดียวกับอินฟิก โดยการเขียนตัว
ดำเนินการจะอยู่ระหว่างตัวถูกดำเนินการ การทำงานแบบหลังลำดับ
คล้ายกับโพสต์ฟิกซึ่งมีการเขียนตัวดำเนินการจะอยู่หลังตัวถูกดำเนินการ



แบบฝึกหัด



จากรูป จงหา

1. ทรีนี้มีบัพ (ใบ) จำนวนเท่าใด อะไรบ้าง
2. ทรีนี้มีกี่ระดับ และแต่ละระดับมีโหนดอะไรบ้าง
3. จงแสดงการแวะผ่านของทรี

3.1 แบบ Pre-order traversal)

3.2 แบบ In-order traversal)

3.3 แบบ Post-order traversal)

